

# MSSZ



## MULTIGUN SINGLE GUN

## SÖRÉTES

## Szabálykönyv

## 2017

Készítette: Vincze Zoltán

# MULTIGUN SÖRÉTES SZABÁLYZAT

## *Tartalom*

1. BIZTONSÁGI ELŐÍRÁSOK
2. KIZÁRÁS
3. SPORTEMBERHEZ MÉLTÓ VISELKEDÉS
4. LŐSZER
5. FEGYVEREK
6. DIVÍZIÓK
7. FELSZERELS
8. PONTOZÁS
9. PÁLYÁNKÉNTI PONTOZÁS
10. PARANCSSZAVAK és A VERSENY MENETE
11. FEGYVER KONDÍCIÓK és START POZÍCIÓK
12. FELHASZNÁLHATÓ CÉLOK
13. CÉLKÉP

## 1. BIZTONSÁGI ELŐÍRÁSOK

1.1 A versenyen résztvevők saját felelősségükre tartózkodnak a lőtéren és saját felelősségükre versenyeznek, betartva a Magyar Köztársaság fegyverekre vonatkozó jogszabályait és a versenyen tartózkodás ideje alatt magukra nézve elismerik és betartják a verseny szabályait.

1.2 A résztvevők a versenyből való kizárással sújthatóak minden az 1. és 2. bekezdésben felsorolt szabály megszegése esetén.

1.3 A verseny **COLD RANGE** szempontok szerint kerülnek megrendezésre.

1.3.1 **COLD RANGE** meghatározása: **A lőtéren a lőfegyvereknek töltetlen állapotban kell lenniük és a versenyzők csak a Kijelölt Biztonsági Zónákban kezelhetik azokat, ill. a Biztonsági Zónán kívül csak akkor veheti elő a fegyvert, ha egy versenybíró arra a pályán (stage) engedélyt ad.**

### 1.4 Kijelölt Biztonsági Zóna

1.4.1 A Biztonsági Zónát egyértelműen fel kell tüntetni.

1.4.2 A fegyvereket csak a Biztonsági Zónában lehet kezelni.

1.4.3 Töltött tárat és lőszert a Biztonsági Zónában kezelni tilos.

### 1.5 Lőfegyverek

(A lőfegyver járműből történő elővétele és a pályák közötti szállítása)

1.5.1 A lőfegyvereket a járműből a Biztonsági Zónáig fegyvertáskában, fegyvertokban, fegyverdobozban kell szállítani.

1.5.2 A lőfegyvereket a Biztonsági Zónából a pályákra kézben, fegyverhordó kocsiban, fegyvertokban, fegyvertáskában, fegyverszíjon vállon, csőtorkolattal felfelé kell szállítani.

1.5.3 A fegyverek töltetlenség jelzőjének (chamber safety flag) a töltényűrben kell lennie és nem lehet lőszer a csőtárban. Szekrénytárasoknál nem lehet tár a fegyverben.

1.5.4 A pályák mellett a lőfegyvereket a fegyvertáskában, fegyverhordó kocsiban vagy fegyvertartó állványon kell tartani mindaddig, míg a versenybíró a versenyzőt a lőfeladat megkezdésére a pályára nem szólítja.

1.6 Tilos a versenyzőknek vagy nézőknek a lőtér egész területén alkoholt, nem receptköteles gyógyszerkészítményeket (drogokat, más izgató hatású szereket) fogyasztani, ill. azok befolyásoltsága alatt a lőtéren tartózkodni. Bármelyik résztvevő, aki legális, orvos által rendelt gyógyszerkészítmény fogyasztása miatt a lövészetre alkalmatlannak és veszélyesnek bizonyul, nem folytathatja a versenyt.

1.7 Minden versenyzőnek, nézőnek és lőtér személyzetének szem- és hallásvédő viselése kötelező.

## 1.8 Lőfegyver pályán belüli elhelyezése

1.8.1 A következő előírások az egyedüli elfogadható lőfegyver elhelyezési módokat mutatják be lövészet alatt a pálya leírásban meghatározott helyszínre vonatkozóan:

- a. Töltve, biztosítva. Ha a lőfegyveren kézi biztosító van, azt be kell biztosítani.  
(1-es kondíció)
- b. Töltve, töltényűr üres, zár elöl. (2-es kondíció)
- c. Teljesen üresen, csőtár és töltényűr üres. (3-as kondíció)  
Szekrénytáras fegyvereknél töltényűr üres és nincs tár a fegyverben.

## 2. KIZÁRÁS

2.1 „Versenyből való kizárás” teljes kizárást jelent, a versenyző nem folytathatja a versenyt.

2.1.1 „Pálya kizárás” = A versenyző 0 pontot kap az adott pályára.

2.2 „Vétlen Lövés”-nek minősül, ha a lőfegyvert veszélyesnek ítéltető módon vagy nem szándékosan hozza működésbe a versenyző, és a lövedék a versenyzőtől vagy a versenybírótól 3 m-en belül, ill. a golyófogón túl csapódik be. „Vétlen lövés” a Versenyből való kizárást vonja maga után.

2.3 Versenyből való kizárást jelent a fegyver elejtése a lövészet vagy töltés/ürítés közben.

2.4 Versenyből való kizárást jelent, ha a versenyző fegyverével megsérti a biztonsági szöveget.

2.5 Ha egy versenyző fém célt lő olyan lövedékkel, amely arra a típusú célra nem engedélyezett (pálya ismertetőben leírtak szerint), az pálya kizárást és 30.000Ft kártérítési díj megfizetését vonja maga után.

2.6 Veszélyes fegyverürítés esetén a versenyzőt a Versenyből kizárik, és felszólítják, hogy ürítse ki fegyverét nem célozva egyetlen célra sem.

2.7 Pályáról való kizárást jelent, ha a versenyző a felszólítás előtt betölti fegyverét.

2.8 Sportolóhoz méltatlan viselkedés és/vagy csalás a Versenyből való kizárást jelenti.

2.8.1 Szándékos változtatás a célokon lövés előtt előnyserzés, vagy büntető idő elkerülése céljából.

2.8.2 Étékelő lapok megváltoztatása vagy hamisítása.

2.8.3 A fegyverek vagy más felszerelés konfigurációjának megváltoztatása előnyserzés céljából. (Lásd 5. Szabály)

2.8.4 Másik versenyző vagy a pálya személyzet fenyegetése, vagy megtámadása.

2.8.5 Olyan viselkedés, amely a másik versenyző figyelmét megzavarja vagy elvonja, amíg az lő.

2.9 Minden kizárásról és a pálya újbóli meglövéséről (re-shoot) végleges döntést a **Match Director** hoz.

### 3. SPORTEMBERHEZ MÉLTÓ VISELKEDÉS

3.1 A versenyzők és a nézők mindenkor kötelesek udvariasan, sportolóhoz méltóan viselkedni. Minden vitáról a Verseny Igazgató (**Match Director**) dönt.

3.2 A résztvevők a verseny helyszínén nem viselhetnek bántó vagy trágár politikai szlogeneket, egyéb jeleket, feliratokat, képeket/rajzolatokat.

3.3 Lőszer- és tárkapacitásra vonatkozó korlátozások megsértése esetén, a versenyző a verseny teljes idejére az Open Divízióba kerül. (Lásd 6. Bekezdés)

### 4. LŐSZEREK

4.1 Gyöngygolyó (Slug, Brennecke), özsörét és acélsörét használata TILOS!

4.2 Csak 20-as és 12-es kaliberű sörétes löszerek használhatók .

### 5. FEGYVEREK

5.1 A versenyzők által használt fegyverek mindegyikének biztonságosan kell működnie.

5.2 Ha egy lőfegyver meghibásodik a verseny alatt, a versenyző kicserélheti azt egy ugyanolyan típusú, kaliberű és irányékkal ellátott Versenyigazgató által engedélyezett lőfegyverre.

5.3 A lőfegyver magában foglalja a kalibert, zárat, csövet, a tust és irányéket.

5.4 A lőfegyver konfigurációját tilos megváltoztatni a verseny ideje alatt. (pl. nem változtatható a kaliber, cső hosszúság, irányék, tus.) Ez sportemberhez nem méltó viselkedésnek számít. Kivétel: lásd 5.2

5.5 **Automata (és "burst-fire" típusú sütéssel rendelkező) fegyverek használata tilos!** Használatuk a versenyből való kizárást vonja maga után.

### 6. DIVÍZIÓK

6.1 **Unlimited Divízió** (Open)

6.1.1 A táruk lőszer kapacitására, változtatásokra vagy felszerelésre vonatkozó korlátozások nincsenek.

## **6.2 Factory Divízió** (Tactical Iron)

6.2.1 Semmilyen elektromos/optikai irányzék, kompenzátor, cső kompenzátor, hangtompító nem engedélyezett.

6.2.2 A Factory Divízióban a puskákra csak fém irányzékok használata engedélyezett.

6.2.3 Egyéb kiegészítő használata nem engedélyezett.

6.2.4 Csak csőtáras fegyverek használata engedélyezett ebben a divízióban. A csőtár befogadóképessége maximum 8 sörös lőszer lehet.

6.2.5 Kanál alá töltés tilos!

## **6.3 Practical Divízió**

6.3.1 Semmilyen elektromos/optikai irányzék nem engedélyezett.

6.3.2 Kompenzátor, csőkompenzátor engedélyezett

6.3.4 A Practical divízióban használható szekrénytáras sörös fegyver, amennyiben a szekrénytár maximum 8 sörös lőszer befogadására alkalmas. Szekrénytárak összeillesztése (tárklipsz, mag coupler, összeragasztás stb.) nem megengedett!

6.3.5 Csőtáras fegyvereknél nincs tárhossz korlátozás

6.3.6 Startpozícióban a fegyverben nem lehet több 8+1 lőszerrel 1-es kondíció esetén.  
2-es kondícióban 8 lőszer lehet a táruk indulásnál.

6.3.7 Startjel elhangzása után csőtáras fegyvereknél szabadon rátölthet a versenyző

6.3.8 Csőtáras fegyvereknél kanál alá töltés tilos!

## **6.4 Heavy Divízió**

6.4.1 A Heavy Divízióban kizárólag 12-es kaliberű, pump action rendszerű, csőtáras fegyverek használhatók

6.4.2 A csőtár kapacitása nem limitált.

6.4.3 Semmilyen elektromos/optikai irányzék, kompenzátor, cső kompenzátor, hangtompító nem engedélyezett.

6.4.4 Egyéb kiegészítő használata nem engedélyezett.

6.4.5 Startpozícióban a fegyverben nem lehet több 8+1 lőszerrel 1-es kondíció esetén.  
2-es kondícióban 8 lőszer lehet a táruk indulásnál.

6.4.6 Startjel elhangzása után szabadon rátölthet a versenyző

6.4.7 Kanál alá töltés tilos!

## **7. FELSZERELÉS**

7.1 A tartalék töltényeket, táraikat és egyéb felszereléseket tártartókban, zsebekben és/vagy egyéb a versenyző ruházatán található tártartókban kell biztonságosan elhelyezni a lövés ideje alatt, kivéve, ha az írott pálya ismertető erről másképp rendelkezik.

Tartalék lőszeret, táraikat és egyéb felszereléseket tilos a pályán elhelyezni, ezek a start jel előtt a pályabejárásnál nem lehetnek a versenyző kezében, kivéve, ha az írott pálya ismertető erről másképp nem rendelkezik.

7.2 Minden Unlimited Divízióba tartozó fegyver vagy Unlimited Divízióba tartozó felszerelés a versenyzőt az Unlimited Divízióba sorolja a verseny teljes idejére. Lásd: Lőfegyverek Divízió-ra vonatkozó szabályokat

## 8. PONTOZÁS

8.1 Pályánkénti pontozás: a versenyző pályán elért ideje plusz a büntetések

8.1.2 Ha a versenyző a fémcélt megtámadja, de azt nem találja el = 10 másodperc büntetés (NH - No Hit)

d. **Ha a versenyző nem támadja meg a célt (TNE: Target Not Engaged) = 15 másodperc büntetés** (10 másodperc a minimum találat hiánya - No Hit - plusz 5 másodperc eljárási hiba - Procedure)

8.1.3 A kijelölt „Nem Lőhető” (No Shoot) célokra elért találat 5 másodperces büntetést von maga után, amennyiben a fém No Shoot cél borul

8.1.4 Ledőlő célokra (pl.: popperok) el kell dőlniük a pont megszerzése érdekében.

8.1.4.1 Ha a ledőlő célok (a nem lőhető fém célok is) a hangjelzés és az ürités vezényszó között a versenyző lövése miatt dőlnek le, pontot, ill. büntetőpontot érnek.

8.1.4.2 Az MGM Flash Target típusú célok esetén, a találat jelző színnek meg kell mozdulnia a célra a találat értékeléséhez. A bírót a találatot hangos "HIT" bekiabálásával jelzi.

8.1.5 A Törhető célokra (pl. agyag korong) törniük kell, vagy egy látható darabnak le kell válnia róla értékelhető találat eléréséhez.

8.1.6 Ha a Ledőlő vagy Törhető célokra nem támadja meg a versenyző, 15 másodperc büntetést kell kiszabni.

8.1.7 Ha a Ledőlő vagy Törhető célokra a versenyző megtámadja ugyan, de azokat nem éri szabályos találat, 10 másodperc büntetést kell kiszabni.

8.1.8 Az eljárás megsértéséért járó 10 másodperc/lövés büntetés a pályára vonatkozó utasítások be nem tartása esetén szabható ki.

8.1.9 **Ha a versenyző kihagy egy pályát bármilyen ok miatt, a pálya eredménye 0 pont.**

8.1.10 A maximum kapható büntetés pályánként legfeljebb 500 másodperc lehet.

8.1.11 Magasabb büntetőidőt és/vagy más bónuszt bármilyen a versenyleírásban megjelölt Magasabb Értékű Célokért adható.

8.1.12 Amennyiben a pálya ismertető másképp nem rendelkezik, minden paraván átlőhetetlen cél.

8.1.13 Amennyiben a pálya ismertető másképp nem rendelkezik, a pályánkénti végrehajtási idő maximum 120 másodperc. Ha egy versenyző nem fejezi be a pályát a megadott időn belül, a 120 másodperc alatt leadott utolsó lövése jelzi az alapidejét (vagyis 120 másodperc), és a célokat a 8.1 pontban foglaltak szerint kell értékelni.

## 9. PÁLYÁK PONTOZÁSA

9.1.1 Pályánként az adott pályán a legrövidebb időt elért versenyző kapja a pályaleírásban szereplő maximális pontszámot. 30 pontot Rövid Pályán, 60 pontot Közepes Pályán, 100 pontot Hosszú Pályán. A 2. és az utána következő helyezések úgy kapják meg a pályán elért pontszámukat, hogy az első helyezett idejéhez viszonyított idejük százalékát beszorozzák a pályán elérhető maximális pontszámmal.

9.1.2	Rövid Pálya	8-10 lövés	30 pont
	Közepes Pálya	11-18 lövés	60 pont
	Hosszú Pálya	19-32 lövés	100 pont

9.2 Amennyiben a pályaleírás üres fegyverrel történő indulást ír elő, úgy a hosszú pályán a lövésszám nem haladhatja meg a 24 lövést.

9.3 A pályákon elért pontok összessége határozza meg a versenyző divíziónkénti helyezését.

## 10. UTASÍTÁSOK és ELJÁRÁSOK

10.1 "Tölts,, készülj fel!" , "Készülj fel" – A versenyző számára a Versenybíró "Tölts,, készülj fel!" ,vagy „Készülj fel!” felszólítása jelenti a pálya megkezdését és a „Pálya tiszta” vezényszó elhangzása jelenti számára a pálya befejezését.

10.2 „Lövő felkészült? – Figyelem!” – Miután a versenyző betöltötte a pályán használatos lőfegyverét és azt pozícióba helyezte, a Versenybíró a kezdő pontra kíséri a versenyzőt. A Versenybíró ezután a „Lövő felkészült?”, majd „Figyelem!” vezényszavakat használja. 1-től 4 másodpercen belül a Versenybíró elindítja az időmérőt, ezzel jelezve versenyző számára, hogy leadhatja az első lövést.

Amennyiben a Versenybíró „lövő felkészült?” kérdésére nem érkezik válasz, az egyértelműen azt jelenti, hogy a versenyző megértette a pályára vonatkozó előírásokat és készen áll a folytatásra.

10.3 „Állj!” – A Versenybíró a lövés folyamán bármikor felszólíthatja a versenyzőt, hogy fejezze be a lövést, ne mozogjon és várjon a következő utasításra.

10.4.1 „Ha befejezted, üríts és mutasd be!” – A Pálya befejezése után a versenyző befejezi a célra tartást, ürít, majd bemutatja lőfegyverét a Versenybíróknak ellenőrzésre. Bemutatás közben a fegyver csöve a célok felé mutat, a csőtár (szekrénytárasoknál a tárfészek) és a töltényűr üres, zár hátul.

10.4.2 Töltetlenség jelző zászlót behelyezi a töltényűrbe, zárat előre engedi.

10.4.3 A pályát a puska csövével felfelé lehet elhagyni.

10.5 „Pálya tiszta.” – Ez a vezényszó csak a fegyver ürítése és annak ellenőrzése után hangzik el, jelzi a pályán a lövészet végét. Elhangzása után a bírók, versenyzők és személyzet bemehetnek a pályára, hogy a találatokat összesítsék, visszaállítsák és újra lefessék a célokat.

10.6 Amennyiben a Versenybíró megállítja a pálya lövését, mert feltételezhető, hogy a versenyző lőfegyvere vagy löszere nem biztonságos, a Versenybíró intézkedik, hogy a versenyző és a pálya is minél hamarabb biztonságos állapotba kerüljön. A Versenybíró megvizsgálja a lőfegyvert, vagy a löszert és az alábbiak szerint cselekszik:

10.6.1 Amennyiben a Versenybíró bizonyítékot talál arra vonatkozóan, hogy a lőfegyver vagy löszer nem biztonságos, a versenyzőnek nincs lehetősége újra lőni a pályát, de a problémát meg kell oldania. A versenyző értékelő lapjára az "ÁLLJ" vezényszó elhangzásakor elért addigi ideje kerül az addig meglőtt célokat értékelésével, hozzáadva a kihagyott célok büntető időit.

10.6.2 Amennyiben nincs bizonyíték a biztonsági vétségre, a versenyzőnek újra kell lőnie a pályát.

## 10.7 Egyéb Szóbeli Biztonsági Figyelmeztetések

10.7.1 **UJJ** – A Versenybíró szóban figyelmeztetheti a versenyzőt mielőtt büntetőpontot szab ki, vagy megállítja a lövést. A versenyző ujjainak mindig szemmel láthatóan kívül kell lenniük a sátorvason, amikor tölt, újra tölt a pálya meglövése alatt vagy akadály elhárítás közben.

10.7.2 **BIZTONSÁGI SZÖG** – Ez a szóbeli figyelmeztetés a pálya meglövése alatt többször, különböző helyen is elhangozhat, ha a versenyző fegyverének csöve a 180 fokos Biztonsági fokhoz közelít (Lásd 2.4 Szabály).

10.7.3 **LÁB** – Ez a szóbeli figyelmeztetés a pálya meglövése során többször, különböző helyen is elhangozhat, amikor a versenyző lábával megérinti vagy rálép a lövő kereten, vagy hiba vonalon túli tárgyra.

## 11. FEGYVERKONDÍCIÓK és START POZÍCIÓK

11.1 Lőfegyver kondíciója – Amennyiben az írott pálya leírás arról másképp nem rendelkezik, a lőfegyver start pozíciója a pálya meglövésekor a következő: löszer a töltényúrben, zár elöl, kakas megfeszítve, fegyver biztosítva.

11.2 Start pozíció – Az írott pálya leírások szerint a Start pozíció lehet álló, ülő, térdelő, hason fekvő, vagy egyéb más előírt pozíció. Ha nincs meghatározva, a következő start pozíciók érvényesek:

11.2.1 **PORT ARMS** - Egyenes, laza testtartás, a lőfegyver csöve párhuzamos a talajjal, fegyver két kézben tartva, tus a versenyző övét érintve csípő magasságban, a cső a célokra mutat, ujjak a sátorvason kívül. Fegyver töltve, biztosítva.

11.2.2 **LOW READY** – Laza testtartás, fegyver két kézben tartva, tus a vállban, cső egy cél alá, vagy egy alacsonyan lévő jelzésre néz, ujjak a sátorvason kívül. Fegyver töltve, biztosítva.



## 12. FELHASZNÁLHATÓ CÉLOK

**Fémcélok:** 15x15cm-es mérettől 30x30 cm-es méretig bármely téglalap, vagy négyzet alakú fémcél használható. Kör alakú célok esetén a legkisebb méret 15cm átmérőjű, a legnagyobb méret 30cm átmérőjű lehet.

A fémcélokat minimum 51m-re kell elhelyezni a legközelebbi löpöziótól. A maximum távolság nem lehet több 100m-nél a Klub széria minősítő versenyein.

**Popperek:** Használhatók mini és classic popperek, mini és classic pepper popperek. A poppereket minimum 51m-re kell elhelyezni a legközelebbi löpöziótól. Maximum távolság a mini popperekénél 100m, classic popperek esetén 200m a Klub széria minősítő versenyein. A popperek vegyesen is használhatóak egy pályán belül.

**"MGM flash target"** típusú fémcélok.

**Törhető célok:** Agyaggalamb (korong) Min. távolság: 5m

## 13. CÉLKÉP

13.1 A versenyző divíziótól függetlenül töltetlen fegyverrel, álló helyből célképet vehet, akár több célról is a "Tölts, készülj fel!", vagy a "Készülj fel" vezényszó elhangzása

után. A célkép felvételére rendelkezésre álló idő 10 sec. A versenyző a rendelkezésre álló idő alatt üres fegyverrel imitálhatja a lövést.

13.2 Töltött fegyverrel történő célkép felvétele 5 sec eljárási hibát von maga után.